

PRECISIONS :

On appelle **levée** le « mur » arrondi formé par les racines d'un arbre couché par le vent.

Un **têtard** est un arbre autrefois taillé dont le petit tronc forme une boule à la naissance des branches.

- + signifie un changement de direction
- signifie une confirmation de direction

Vous vous rendez directement au premier point décrit ci-dessous. A partir de ce point, vous suivrez la flèche noire ou blanche (↔) indiquée par votre feuille de route.

Accès direct à votre premier point :

Immédiatement sous le pont, direction La Garette. 2^{ème} à gauche. A droite. Filez jusqu'au point.

POINT DE CONTROLE A ; SUIVRE ↔

- + vous butez, poussez vers les jeunes pousses
- + à quelques mètres, vous tenez le bambou
- + dos à la passerelle
- + le platane avancé marque votre changement

POINT DE CONTROLE B ; SUIVRE ↔

- + pour longer le champs sans grume
- + son tronc massif et moussu abrite un nocturne
- + un changement qui vous rabaisse

POINT DE CONTROLE C ; SUIVRE ↔

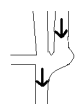
- + suivez les restes de barbelés longs sur le côté
- + 2^{ème} droite
- + après le bûcher, prenez le très large
- confinements H5N1 !
- filez longtemps

POINT DE CONTROLE D ; SUIVRE ↔

- passez le saule côté gauche
- + dans le virage, allez vous emboîter
- + côté cœur
- passez la passerelle, vous chicanez légèrement
- rebelote sans la chicane

POINT DE CONTROLE E ; SUIVRE ↔

- + latéralité de la minorité d'entre nous
- léger virage marqué d'un arbre en ↻
- + 2^{ème} à gauche
- + a contrario pour ne pas débarquer
- + à droite immédiatement
- + dia
-



- + quand vous butez, gardez la rive du binôme de troncs jumeaux

POINT DE CONTROLE F ; SUIVRE ➡

- + proche et fraîchement ouverte
- + à l'opposé du virage précédent
- + bâbord
- Huggy dans Starsky & Hutch

POINT DE CONTROLE G ; SUIVRE ➡

- + enlacez le poteau
- ouvrage maçonné
- + opposée au virage précédent
- + 1^{ère} droite
- + à gauche
- + chicanez à l'arbre voûté
- + préférez à la cépée d'aulnes, les frênes en porte-à-faux
- + pas de pan, pan !

POINT DE CONTROLE H

Si vous avez trouvé les 8 points, rentrez à Coulon sans tenir compte de ce qui suit. S'il vous manque un ou plusieurs points, vous avez la possibilité (attention au chrono) de refaire le circuit en retournant au point A du départ. Pour cela :

SUIVRE ➡

- + avec pan,pan !
- + face à la passerelle, éloignez vous du jeune paon