

PRECISIONS :

On appelle **levée** le « mur » arrondi formé par les racines d'un arbre couché par le vent.

Un **têtard** est un arbre autrefois taillé dont le petit tronc forme une boule à la naissance des branches.

+ signifie un changement de direction

- signifie une confirmation de direction

Vous vous rendez directement au premier point décrit ci-dessous. A partir de ce point, vous suivrez la flèche noire ou blanche (↔) indiquée par votre feuille de route.

Accès direct à votre premier point :

Immédiatement sous le pont, direction La Garette. 2^{ème} à gauche. A gauche, puis ne lâchez plus la berge de droite.

POINT DE CONTROLE H ; SUIVRE ➡

+ avec pan, pan !

+ face à la passerelle, éloignez vous du jeune paon

POINT DE CONTROLE A ; SUIVRE ↔

+ vous butez, poussez vers les jeunes pousses

+ à quelques mètres, vous tenez le bambou

+ dos au corral, la tête vous baisserez

+ sous couvert, plus végétal que minéral

+ enlacez le poteau

POINT DE CONTROLE G ; SUIVRE ↔

- Huggy dans Starsky & Hutch

+ bâbord

+ 3^{ème}

+ tournez comme vous roulez

+ idem

+ à gauche

+ devinez ?

+ 10 heures

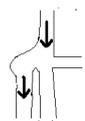
+ un peu de mémoire pour ne pas revenir sur vos pas.

POINT DE CONTROLE F ; SUIVRE ↔

- dépassez la barrière sur le côté

+ gardez la rive du binôme de troncs jumeaux

-



- virage léger

+ quand vous butez, latéralisation de la majorité d'entre nous

POINT DE CONTROLE E ; SUIVRE ➡

- passez la passerelle en chicanant légèrement

+ deuxième hue

- un boulevard qui vous semblera interminable

POINT DE CONTROLE D ; SUIVRE ➡

- confinements H5N1 !

+ après le bûcher, prenez le grand large

+ pleurez côté coeur

+ bis repetita

+ en face de la 1^{ère} possibilité de gauche

+ bâbord

+ pour ne pas longer les arbres morts

POINT DE CONTROLE C ; SUIVRE ➡

+ fraîchement étêtés

+ son tronc massif et moussu abrite un nocturne

+ sans passerelle, elle fait suite à la conche obstruée

POINT DE CONTROLE B

Si vous avez trouvé les 8 points, rentrez à Coulon sans tenir compte de ce qui suit. S'il vous manque un ou plusieurs points, vous avez la possibilité (attention au chrono) de refaire le circuit en retournant au point A du départ. Pour cela :

SUIVRE ➡

+ 21 heures

- 6 heures après

- dos au corral, la tête vous baisserez

+ ouvrage maçonné

+ opposé au virage précédent

+ 1^{ère} droite, dos à la passerelle

+ changez de cap dès que possible

+ chicanez à l'arbre voûté

+ préférez à la cépée d'aulnes, les frênes en porte-à-faux

+ pas de pan, pan !